



## INSTRUCTIONS

Samedi matin vous avez rendez-vous à 7h30 au seuil de Naurouze (appelé également partage des eaux du Canal du Midi). Je vous y attendrai avec café et croissants pour bien démarrer la journée. Une fois garés nous allons relever vos compteurs puis je vous donnerai une enveloppe.

### L'ENVELOPPE

L'enveloppe contient sept photos, une petite lettre au dos de laquelle se trouve le nom du premier lieu où vous devez aller et peut-être d'autres choses que vous découvrirez sur place.



## L'OBJECTIF

Votre objectif est de relier tous les points de contrôle, trouver le lieu d'épreuve où vous attendent les maîtres des énigmes, et trouver l'arrivée en parcourant le moins de kilomètres possible.

## LES PREMIERS VILLAGES

Si vous du mal à situer où ont été prises les photos, pas de panique des indices vous attendent dans le premier village que vous allez traverser choisi parmi les deux du morceau de lettre trouvé dans l'enveloppe.

**Il n'y a que cette fiche indices dans chacun de ces deux villages et elles sont identiques**, donc si au début de la journée il sera important pour vous de trouver cette fiche, ne perdez pas de temps en fin de journée la chercher dans le dernier village (qui est aussi le premier pour d'autres équipe), cela ne vous servira à rien puisque votre parcours touchera à sa fin. Par contre, n'oubliez pas la photo du point de contrôle !...

## LES POINTS DE CONTRÔLE

Chaque photo représente un point de contrôle obligatoire. Quand vous trouvez le lieu de la photo, vous devez faire une photo de groupe au même endroit, ce qui ne sera pas toujours facile. Si il manque un point de contrôle, ou que tous les membres de l'équipe ne sont pas sur la photo, **c'est disqualifiant !**

Une fois votre photo prise, ne partez pas sans chercher la fiche indice qui vous éclairera peut-être sur le lieu où se trouvent les maîtres des énigmes et qui vous donnera aussi un élément du code à décrypter pour ouvrir le coffre au trésor. Certaines fiches peuvent également contenir une énigme qui vous orientera peut-être vers la position d'un élément important pour résoudre ce fameux code, tout peut arriver !

## LE SENS DU PARCOURS

Aïe, comme vous le verrez, votre ville de départ et par conséquent votre sens du parcours est imposée. Son nom est inscrit au dos de la lettre que vous trouverez dans l'enveloppe.

Pas de panique, si vous voulez vraiment aller dans le sens opposé à celui qu'on vous a attribué, vous avez la possibilité d'échanger votre lettre avec une autre équipe dans le même cas que vous. Peut-être même que j'aurai quelques lettres de réserve, alors si personne ne veut vous l'échanger, passez me voir. Cette nouvelle règle a été élaborée l'année dernière, afin de mieux équilibrer le flux de motards lancés sur les routes.

## LES FICHES INDICES

Il y en a exactement 7, dont une « d'épreuve » ! Toutes ne vous seront pas utiles (cf *les premiers villages*). Elles ne sont généralement pas bien loin du point de contrôle (inutile de reprendre les motos c'est généralement dans les 50 mètres autour du point de contrôle.) Elles sont plus ou moins faciles à trouver. Dans les villages, scrutez les vitrines, c'est souvent là qu'elles se trouvent, même si parfois un village c'est grand ! En pleine nature c'est un peu plus compliqué faute de vitrines, mais vous n'aurez pas de mal à les débusquer après un peu de recherche.

Les indices pour trouver les lieux des points de contrôle ainsi que ceux pour localiser les maîtres des énigmes sont similaires de chaque côté du parcours. Après un certain point vous ne les chercherez que pour le code secret ... ou pas.

## LES MAÎTRES DES ÉNIGMES

Vous pouvez aller les voir quand vous le voulez, même si vous n'avez pas fait tous les points de contrôle. Ils vous poseront plusieurs énigmes et ne pourront répéter chaque énoncé d'énigme qu'une seule fois. A chaque réponse juste vous aurez le droit de tirer au sort une carte-indexe qui vous aidera à trouver le lieu d'arrivée. Certains indices vous aideront, d'autre pas, aussi il vous faudra avoir l'esprit affuté pour résoudre un maximum d'énigmes.

Vous avez fait un bide aux énigmes ? Pas un seul indice pour trouver l'arrivée ou vous n'êtes pas sûr de vous ? Pas de panique encore une fois, vous avez la possibilité d'acheter des indices mais cela vous coûtera 10km par carte ! Si malgré tout cela vous ne trouvez pas l'arrivée, Appelez moi et je vous la donnerai, mais cela vous coûtera 50km en plus, ce qui risque de vous envoyer dans les abysses du classement.

**IMPORTANT :** Certaines équipes laissent parfois tomber la recherche des maîtres des énigmes (faute de temps, erreur de parcours, etc ...). Si vous vous retrouvez dans ce cas, surtout appelez moi pour me prévenir que vous ne passerez pas afin qu'on n'attende pas pour rien comme c'est déjà arrivé lors des éditions précédentes ! De plus, sachez que vous serez pénalisé de 50 kilomètres pour avoir l'arrivée sans passer défier les maîtres des énigmes, seul possesseurs du nom du village d'arrivée.

## **LE CODE SECRET**

Le code secret est une partie **indépendante du classement**. Certains peuvent préférer jouer uniquement le classement et ne pas se soucier du coffre au trésor (mais c'est dommage quand même). Tout au long de cette journée vous trouverez des morceaux du code à décrypter. Le code est une série de huit lettres aléatoires (inutile de chercher, ça ne forme pas un mot). Il permet d'ouvrir le coffre au trésor.

Selon le classement (qui a quand même une importance du coup) les équipes se succèdent de la première à la dernière place jusqu'à ce qu'une d'entre elles ait la bonne combinaison et ouvre le coffre au trésor, gagnant les lots qui s'y trouvent (1 lot par moto seulement).

## **L'ARRIVÉE ... ENFIN !**

Ah ben ce n'est pas faute d'avoir prévenu que ce rallye n'était pas une promenade de santé ! Donc à l'arrivée je relèverai vos compteurs et vos photos puis vous pourrez enfin vous poser et aller manger, vous l'aurez bien mérité !

Une fois tout le monde arrivé j'annoncerai le classement qui sera suivi de la remise des prix puis de l'ouverture ... *ou pas* ... du coffre au trésor.

Pas de perdants, tout le monde repartira avec un lot grâce à notre partenaire Maxxess Toulouse.

J'espère qu'au final vous aurez passé une bonne journée (un peu rude ?) et que vous reviendrez l'année prochaine !

Fred le Géant.